



SUPER MARIO BROS. 3

En esta aventura, la tercera del archifamoso héroe, Mario deberá golpear todos los bloques, aunque no tengan signo de interrogación. Dibujar mapas de algunas áreas del juego es una gran ayuda. Algunos premios están ocultos en bloques, así que golpéalos con la cola si eres Tail Mario o con una concha de tortuga.

Fabricante: Nintendo
Sistema: NES
Género: Arcade

Personajes

MARIO: Nuestro fenomenal amigo de siempre que ya no necesita ningún tipo de presentación.

LA PRINCESA: La guapa princesa a la que Mario debe salvar de las garras de Koopa.

KOOPA GIGANTE: Es el último y más malvado enemigo de Mario en esta aventura. Mantiene cautiva a la princesa.

Para sacar ventaja

En el mundo 1-1 verás pronto tres monedas inclinadas hacia el cielo. Ellas conducen a tu primera oportunidad de volar y a un bloque que contiene una vida más.

¿Encontraste la enredadera del mundo 2-5?. Cerca del final del nivel hay un pequeño corredor lleno de bloques de oro. Lánzale una concha de tortuga.

Cargadores y trucos

¿Necesitas más Marios? En el mundo 3-9 lleva una tortuga más allá del panel blanco y lánzala entre los dos cañones. La concha de la tortuga se encargará de las balas de los cañones, acumulando vidas extras para tí.

